

# Historisk ramme for social software

Undervisningsgang 2  
Tirsdag 4/9-2007

# Dagsorden

- Historisk og terminologisk overblik
- Social software i perspektiv
- Øvelser: Personpræsentation, undersøgelse af ss som skal præsenteres torsdag

# Tidslinie

- 1945: Bush' Memex
- Tidlige 60'ere: Idé blandt dataloger
- 1969: Første netværksforbindelse
- 70'erne: Interaktive hackerfællesskaber
- 1989: WWW
- 1995: "internettet" fødes for verden

# Dynamikker

- Storstilet videnskab
- Militær forskning
- Ekstrem frihedskultur

“[ARPANET] was envisioned, deliberately designed, and subsequently managed by a determined group of computer scientists with a shared mission that had little to do with military strategy. It was rooted in a scientific dream to change the world through computer communication”

(Castells p. 19)

# Forudsætninger

- Åben netværksarkitektur
- Åbne protokoller
- Styreformen skal respektere denne åbenhed

# Vigtige termer

# Hypertekst

“a rhetoric of departures and arrivals”

George P. Landow (1989)



# Internettet

- Fysisk netværk af maskiner og forbindelser
- Indholdsløst?

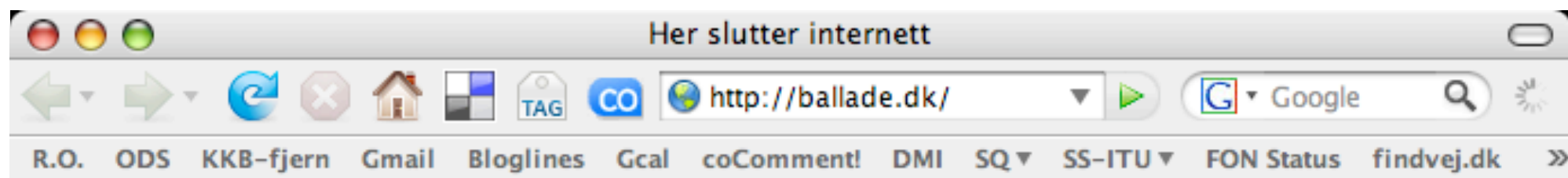
# World Wide Web

- Internettets “hovedindhold”
- WWW el. webben?

# Andre

- Medie?
- Internetmedie?
- Hypermedie?

Hvor stopper det?



## Her slutter internettet

Du er nu kommet til den allersidste side på Internettet. Vi håber, at du har kunnet li at surfe. Nu er det på tide, at gå ud og lege.

---

Forslag til hvad du kan gøre udenfor:

- Gå en tur. Dvs. bruge dine ben til at bevæge sig rundt - det hedder at spadsere.
- Jogge lidt. Dvs. at bevæge dig rundt og bruge benene hurtigere end når du går. Hvis du jogger hurtigt, kaldes det at løbe.
- Cykle rundt og se på den fantastiske natur i ægte 3D! Stop cyklen af og til, og se på træerne og stenene.
- Hvis det er en varm dag, og der er vand i nærheden kan du tage en svømmetur. Dette skal du ikke gøre, hvis du ikke kan svømme. Så kan du gøre noget som hedder at bade.
- Besøg nogen du kender.

HTTP 101 - Hav en rigtig god dag!

Hilsen Internettet

# Social software

# Sociale it-termer

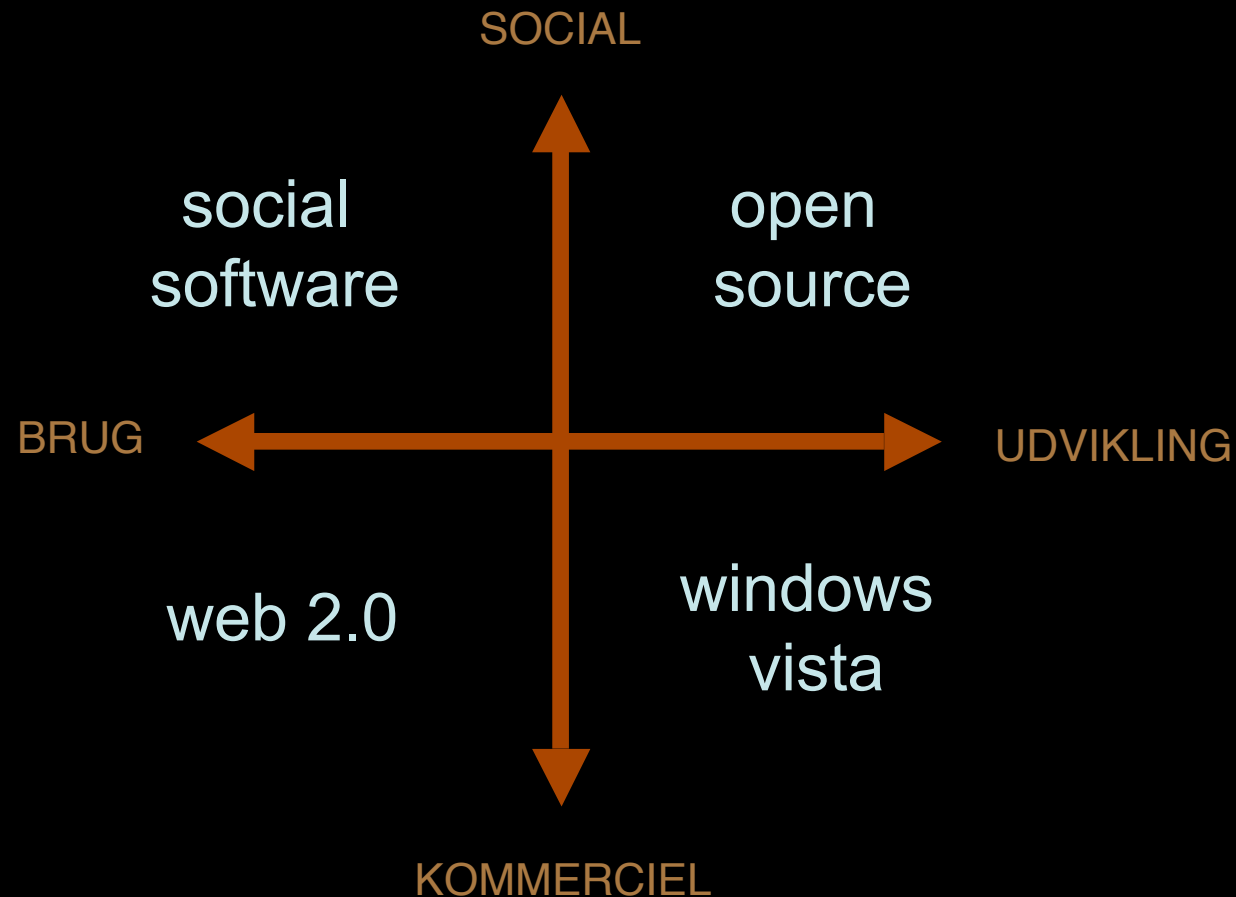
- Memex
- Augmentation
- Groupware
- CSCW
- Social software
- Andre?

# Castells i et socialt perspektiv?

- Ildsjælenes rolle
- Åbne rammer for samarbejde
- Self-evolution; shaping by using



# Brug eller udvikling?



# Hvordan er webben social?

In 1989 one of the main objectives of the WWW was to be a space for sharing information. It seemed evident that it should be a space in which anyone could be creative, to which anyone could contribute. The first browser was actually a browser/editor, which allowed one to edit any page, and save it back to the web if one had access rights. [...]

Now in 2005, we have blogs and wikis, and the fact that they are so popular makes me feel I wasn't crazy to think people needed a creative space.

Tim Berners-Lee, 2005

# Marshall McLuhan

- The Gutenberg Galaxy
- The Global Village
- The Medium Is the Message

# ?? McLuhan ??

- Giver det mening at adskille medie og indhold?
- Kan man forestille sig et socialt medie uden indhold?
- Er internettet et medie?

# Reklamer

- Media & Mobility, heldagsseminar på KUA fredag 7/9 ([http://media.ku.dk/kalender/media\\_and\\_mobility/](http://media.ku.dk/kalender/media_and_mobility/))
- Corporate agility: Sociale medier i virksomheder og organisationer, tirsdag 11/9 (<http://crossroadscopenhagen.dk/Arrangementer>)
- Spinkontrol.dk - muligt SS-projekt? (<http://ungkom.smartlog.dk/vil-du-give-spinkontrol-en-chance-til--post109182>)

# Frokost

# Øvelser

- Forbered/publicer en lille præsentation til wikien. Med billede og gerne noget SS-relateret :-)
- Undersøg mindst tre webtjenester med fokus på om/hvordan de er sociale
- Mødes til opsamling 14:40