

Medie-, internetforskning og social software

Undervisningsgang 5
Tirsdag 11/9-2007

Dagsorden

- Praktisk
- Medier
- Nye medier
- Social software
- Øvelser

- del.icio.us/tag/ssdi2007
- ssitu.pbwiki.com
 - 17/? præsentationer
 - 3/10 oplæg til noter

All items tagged **ssdi2007** → view [yours](#), [popular](#)

 del.icio.us

« [earlier](#) | [later](#) »

<http://web2.socialcomputingmagazine.com/> [save this](#)

Dion Hinchcliffe's Web 2.0 blog

by [mtielbo](#) to [Socialsoftware ssdi2007 Blog](#) ... [saved by 147 other people](#) ... 12 hours ago

[Headshift: Smarter, Simpler Social](#) [save this](#)

An introduction to online social software methodology

by [morten](#) to [web2.0 ssdi2007](#) ... [saved by 58 other people](#) ... 13 hours ago

[History of Social Network Sites](#) [save this](#)

by [morten](#) to [ssdi2007](#) ... [saved by 274 other people](#) ... 13 hours ago

[Meatball Wiki: SocialSoftware](#) [save this](#)

Definitioner mm

by [morten](#) to [ssdi2007](#) ... [saved by 36 other people](#) ... 16 hours ago

[Social Change Websites: Directory of nonprofit, grassroots, and advocacy campaign websites](#) [save this](#)

by [mmmmmariaaaaa](#) to [charity community social socialsoftware web socialchange activism nonprofit grassroots websites](#) ... [saved by 30 other people](#) ... 18 hours ago

[Core77 - 1000 Words: A Manifesto for Sustainability in Design](#) [save this](#)

by [mmmmmariaaaaa](#) to [art Design products designer ssdi2007 blog sustainability manifesto green core77](#) ... [saved by 134 other people](#) ... 18 hours ago

[Health care 2.0](#) [save this](#)

by [mmmmmariaaaaa](#) to [web2.0 privacy health ssdi2007 sickware social_software](#) ... [saved by 6 other people](#) ... 19 hours ago

[Wikipedia:10 things you did not know about Wikipedia - Wikipedia, the free encyclopedia](#) [edit](#) / [delete](#)

10 things you did not know about Wikipedia is a list of insights about Wikipedia specifically targeted at people who have limited prior experience with the project, such as journalists, new editors, and new readers.

by [nielsmlp](#) to [wikipedia ssdi2007 encyclopedia organization](#) ... [saved by 66 other people](#) ... 1 day ago

[Weblog om nye medier - Tavs viden + social software = social viden](#) [edit](#) / [delete](#)

Vidste du at 80% af viden og læring i organisationer er tavs viden – dvs. situationsbestemt viden, som ikke kan nedskrives og læres udenad? Social software i virksomheden kan hjælpe med at "fange" den! [tsen/8et](#)

2. undervisningsgang

- [O'Reilly, "What Is Web 2.0"](#) (niels)
- Tapscott, "Wikinomics"
- Mayfield, "Discussing Social Media"

3. undervisningsgang

- [Castells kapitel 1](#) (Dís Pálsdóttir)
- Allen, "Tracing the Evolution of Social Software" (Susanne Gerull)
- McLuhan, Kap1 "The Medium Is the Message" (Jakob Kosteljanetz)
 1. Tillæg til McLuhan : [You are the medium and the message](#) (Komm.forum)

4. undervisningsgang

- [Castells, The Internet Galaxy, Kap2 "The Culture of the Internet"](#) (Lotte Lund Larsen)
- Giddens, En løbsk verden, kap. 1: "Globalisering" (Bodil Charlotte Hjorth)
- Stine Gotved: "Time and space in cyber social reality" (Marie Wedel Tielbo)

5. undervisningsgang

- Meyrowitz: "Tre paradigmer i medieforskningen" (Julie Wolfsberg Oscilowski)
- Kap 1 fra New Media: A Critical Introduction (Maria Lyskjær Jørgensen)
- Shirky, "Social Software and the Politics of Groups" (Rikke Rømer)
- Niels Ole Finnemann, Internettet i et mediehistorisk perspektiv, Kap 2 & 3 "De fem informationssamfund" og "Fra det fjerde til det femte info-samfund" (Eva Katrine Mølgaard Helbæk)

6. undervisningsgang

- Coates: "My working definition of social software" + kommentarer (Kristoffer Hanghøj Nielsen)

[Castells kap 1 noter](#) 6 days ago
[summerøvelse gang 2](#) 1 wk ago
[O'Reilly, What Is Web 2](#) 1 wk ago

Recent visitors

[nielsmlp](#) (you) now
[Guest](#) 25 mins ago
[Guest](#) 27 mins ago
[Guest](#) 29 mins ago
[Guest](#) 2 hrs ago
[Guest](#) 4 hrs ago
[Guest](#) 4 hrs ago
[maria](#) 5 hrs ago
[Guest](#) 6 hrs ago
[Guest](#) 7 hrs ago

Teksterne

- Medieparadigmer?
- Nye medier?
- Social software og grupper?

Medieforskning

|

Forskning i “new media”

|

Internetforskning

- Forskellige perspektiver
- Forskellige spørgsmål

(både indenfor og mellem de forskellige discipliner)

Medier

- Som kanaler
 - objektivisme?
- Som sprog
 - relativisme?
- Som miljø
 - teknologisk determinisme/
essentialisme?

Nye medier

- Som institution
- Som forandring
- Som ideologi

Mikro vs. makro?

- En enkelt bruger/aktør
- Samfundet/struktur

Summerunde 1

- Find nogle metaforer som cirkulerer i relation til social software
- Opstil et eksempel på et mikro- og et makroperspektiv på social software

Forskning i social software

- Med udgangspunkt i metaforer?
- På hvilket plan?

Særligt ved social software? (ifølge Shirky)

- Def: Software, der understøtter gruppekommunikation
- “Gruppen” som den centrale enhed

Mikro el. makro?

- En enkelt bruger/aktør
- Gruppen?
- Samfundet/struktur

Gruppen som enhed?

Parametre?

- Gruppen
- Mål
- Tid
- Sted
- Regler
- Andre?

Summerunde 2

- Prøv at karakterisere mindst 2 eksempler på social software med udgangspunkt i parametrene
- Hvad kunne være interessante spørgsmål at stille?

Frokost

Øvelser gang 5-10

Definition & manifest

Gang 5+6

- Formuler en definition af social software (gerne i grupper), og skriv en kort motivation.
- Tag kortfattet stilling til, hvordan minimum tre af de læste tekster fra tema 1 kan bruges som hjælp/udgangspunkt for en definition. Vær gerne kritisk.
- (Mini-opgaven er nu ca. 1 side, som lægges ind i wikien hvorfra den kan redigeres videre)

Gang 7

- Fremlæg definitionerne for hinanden.
- Diskussion og (konstruktiv) kritik.

Gang 8

- Vend tilbage til jeres definition.
Karakteriser tre genrer og argumentér for, hvorvidt de hører ind under jeres definition eller ej. Skriv en kort motivation for hvorfor (ikke). Tilpas jeres definition af social software om nødvendigt.
- (Mini-opgaven er nu ca. 2-3 sider.)

Gang 9

- 1. time: Vi diskuterer i fællesskab eventuelle problemer med at definere genrerne.
- 2. time: Manifest – opstart:
Skriv med baggrund i jeres definition et kort manifest for hvad I vil bruge social software til. Hvad vil I opnå med social software?

Gang 10

- 1. time: Færdiggør jeres manifest og forbered præsentation.
- 2. time: Præsentationer af manifeste for hinanden (á ca. 5-10 minutter pr. manifest).

Mini-opgaven redigeres færdig i wikien og er nu ca. 3-4 sider med en disposition i retning af:

1. Hvad er social software?
2. Hvad er genre 1, 2 og 3?
3. Hvordan kan 1, 2, 3 kaldes social software?
4. Manifest: Hvad kunne vi tænke os at gøre/skabe/ændre med social software?